

Knochen verbuddeln

Meine Knochen

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
A											A
B											B
C											C
D											D
E											E
F											F
G											G
H											H
I											I
J											J
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Gegnerische Knochen

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
A											A
B											B
C											C
D											D
E											E
F											F
G											G
H											H
I											I
J											J
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

4x 

3x 

2x 

1x 

Knochen verbuddeln Spielregeln

Wer kennt es nicht? Das Spiel „Schiffe versenken“ ist ein Klassiker unter den Strategiespielen und immer noch sehr beliebt – gerade an kuscheligen Winterabenden oder verregneten Herbsttagen, gemeinsam mit der Familie, wenn das Smartphone oder der Fernseher einmal ausgeschaltet bleibt.

Wir haben eine neue Variante für Euch „Knochen verbuddeln“. Moppi und Pittiplatsch waren fleißig und haben ein paar Knochen im Garten verbuddelt. Könnt Ihr ihnen helfen diese Knochen wieder zu finden.

Ihr benötigt:
unsere Vorlage für „Knochen verbuddeln“
zwei Bleistifte
ein bisschen Spielzeit

Spielregeln

Jeder Spieler erhält die Kästchen-Vorlage mit zwei Spielfeldern – ein Feld für die eigenen Knochen und ein Feld für die gegnerischen Knochen. Anschließend werden verdeckt und geheim die Knochen mit dem Bleistift auf dem eigenen Spielfeld eingezeichnet.

Regeln für die Platzierung der Knochen:

- Knochen können senkrecht oder waagrecht platziert werden
- die Knochen nicht über Eck verbuddeln
- Knochen nicht diagonal verbuddeln
- Knochen nicht aneinander verbuddeln

Jeder Spieler platziert 10 Knochen (4x 1er, 3x 2er, 2x 3er, 1x 4er)



Danach kann das Spiel auch schon beginnen.

Spieler 1 nennt nun die Koordinaten, wo als erstes gebuddelt werden soll. Zum Beispiel: A1. Spieler 2 sieht nun nach, ob sich auf diesem Feld einer seiner Knochen oder der Teil eines Knochens befindet. Wenn nicht, wurde umsonst gebuddelt. Spieler 2 teilt dem Spieler 1 mit, ob falsch gebuddelt, etwas gefunden oder sogar ein ganzer Knochen ausgebuddelt wurde. Wenn gar nichts gefunden wurde, ist nun Spieler 2 an der Reihe und wählt neue Koordinaten aus.

Wichtig: Wurde ein Knochen gefunden oder vollständig ausgebuddelt, darf der Spieler, der diese Koordinaten ausgewählt hat, noch einmal spielen.

Während des Spieles werden auf dem eigenen Feld und auf dem gegnerischen Feld immer die angewählten Koordinaten eingezeichnet, auch wenn diese ins leere Wasser gegangen sind. So behält man den Überblick. Gefunden Knochen werden ausgemalt.

Gewonnen hat, wer am Ende alle Knochen des Gegners vollständig gefunden hat.

Viel Spaß beim Spielen!

